

Retrouvez-nous en ligne ou sur le spot des territoires !



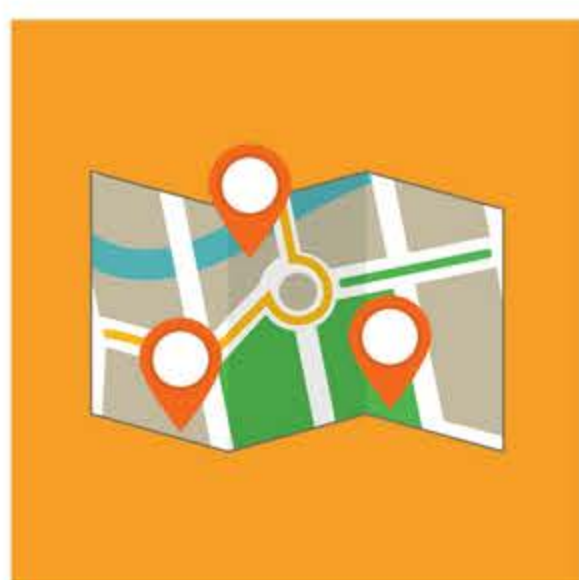
Présentation du numérique éducatif dans l'académie de Besançon



Aperçu en réalité virtuelle du projet « Collège Lab »



Nos dispositifs d'accompagnement et conseil des personnels



Présentation « augmentée » des webradios

Présentation d'activités conduites par la DANE

Jeudi 15 mars 2018

9h30

Les webinaires « parlons pédagogie et numérique »

14h

Espaces et temps d'apprentissage

10h

Codage et programmation

14h30

« Numystère » : former les enseignants par le jeu

10h30

« Devoirs faits » et ressources numériques

15h

Utiliser les BRNE dans le cadre de « Devoirs faits »

11h

« E-tuto » : accompagner les enseignants autrement

15h30

WebTV

11h30

Un escape game sur les données personnelles

16h

Accompagner les usages pédagogiques du numérique

12h

Serious games : la pédagogie ludifiée

16h30

Codage et programmation

13h30

Webinaire en direct :
« Pédagogie et sciences cognitives »

17h

Les « Pauses numériques », des formations courtes de proximité

Présentation d'activités conduites par la DANE

Vendredi 16 mars 2018

9h30

« Numystère » : former les enseignants par le jeu

13h30

WebTV et webradio

10h

Utilisation pédagogique des jeux sérieux

14h

Les « Pauses numériques », des formations courtes en établissement

10h30

Les webinaires « parlons pédagogie et numérique »

14h30

Codage et programmation

11h

Utiliser les BRNE dans le cadre de « Devoirs faits »

15h

Utilisation pédagogique des jeux sérieux

11h30

Codage et programmation

15h30

Les webinaires « parlons pédagogie et numérique »

12h

Espaces et temps d'apprentissage

16h

Un escape game sur les données personnelles