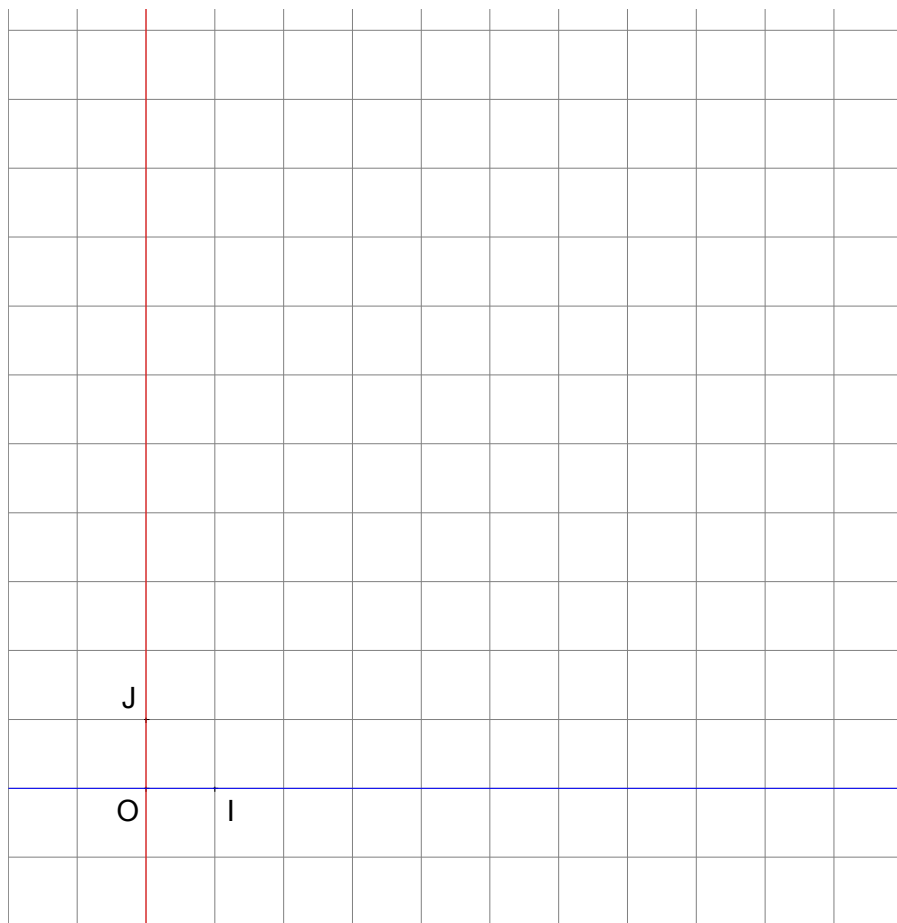


Déclic-Approfondir-01

Créer un repère orthonormé
(axes des **abscisses** et des **ordonnées**)

1. Placer 3 points O, I, et J comme sur le modèle ci-dessous.
2. Tracer les deux droites (OI) et (OJ) qui seront les 2 axes du repère orthonormé.



Déclic-Approfondir-02

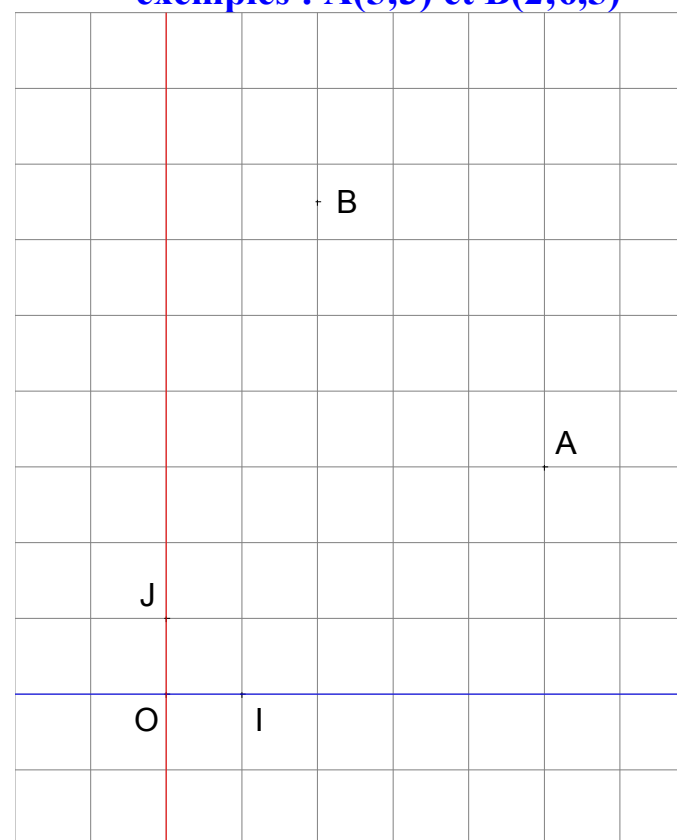
Placer un point dans un repère orthonormé
(à partir de ses coordonnées)

Il faut d'abord créer un repère (voir fiche Approfondir-01)

1. Menu « Créer » « Point (x,y) ».
2. Cliquer sur les points O, I, et J du repère orthonormé.
3. Puis entrer les coordonnées du point.

(les nombres décimaux sont possibles)

exemples : A(5;3) et B(2;6,5)



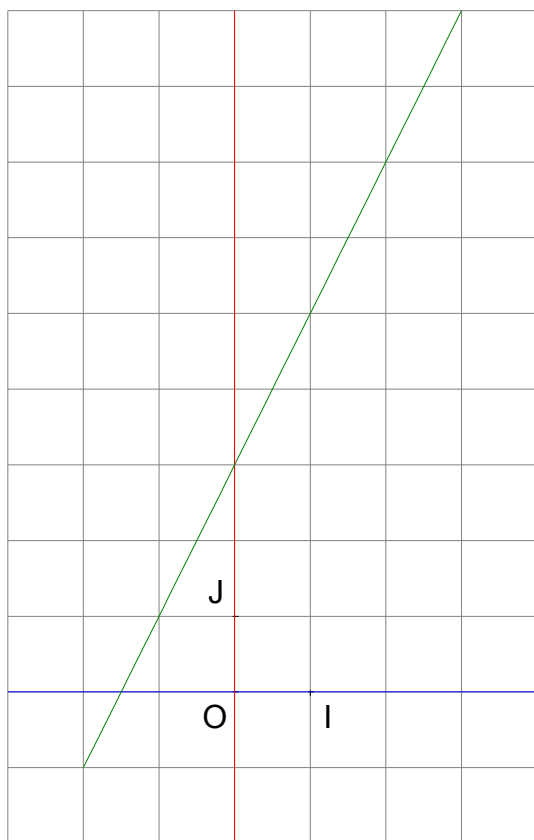
Déclic-Approfondir-03

Tracer une fonction $y = f(x)$ dans un repère

Il faut d'abord créer un repère (voir fiche Approfondir-01)

1. Menu « Créer » « Fonction »
2. Cliquer sur les points O, I, et J du repère orthonormé.
3. Puis écrire la fonction que l'on souhaite tracer.

exemple : $y = 2x + 3$ (avec x qui varie de -2 à $+5$)

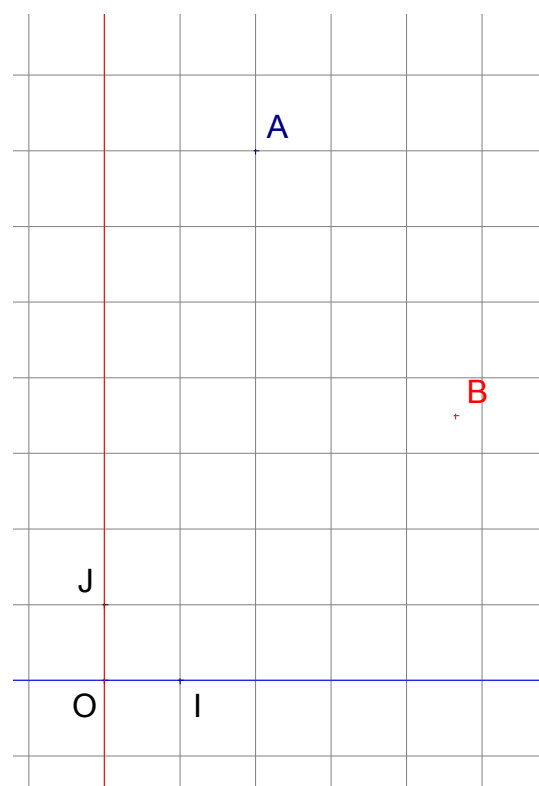


Déclic-Approfondir-04

Voir les coordonnées d'un point dans un repère

Il faut d'abord créer un repère (voir fiche Approfondir-01)

1. Placer un point à un endroit quelconque, avec ou sans la trame aimantée.
2. Menu « Décrire » « Coordonnées »
3. Cliquer sur les points O, I, et J du repère, puis sur le point dont on veut connaître les coordonnées.



Exemples :

A (2 ; 7)

B (4,65 ; 3,5)

Déclic-Approfondir-05

Décrire un triangle ou un quadrilatère

Pour tous les triangles ou les quadrilatères, Déclic est capable d'indiquer s'il s'agit d'un polygone particulier *triangle rectangle, isocèle, rectangle isocèle, équilatéral* ou carré, rectangle, losange, parallélogramme, trapèze.

1. Tracer un triangle ou un quadrilatère.
2. Menu : « Décrire » « Triangle » ou « Quadrilatère »
3. Puis cliquer sur les sommets du polygone.

Le nom du polygone s'affiche en bas sous la trame :

Analyse : le quadrilatère ??? est un


4. Cliquer sur **STOP** (tout en bas à droite) pour quitter l'analyse et reprendre son tracé.

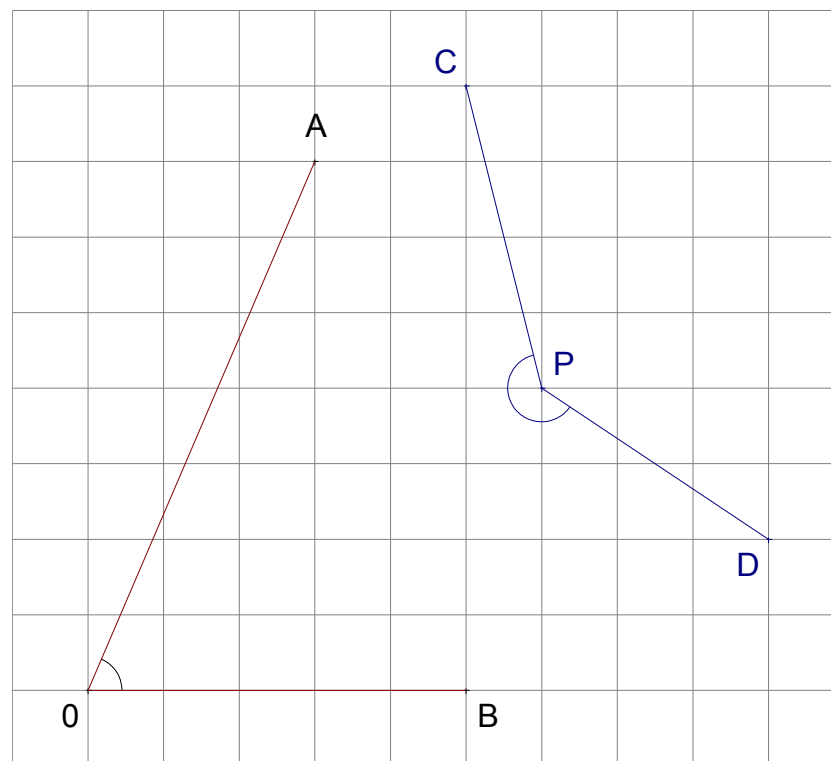
Remarques :

- Cette fonction n'est pas à montrer aux élèves si on veut qu'ils cherchent eux-mêmes le nom des ces polygones particuliers dans les fiches Déclic-Reproduire.
- Si le polygone n'a pas été tracé avec la trame aimantée, il y a de fortes chances qu'il soit quelconque.

Déclic-Approfondir-06


Marquer un angle

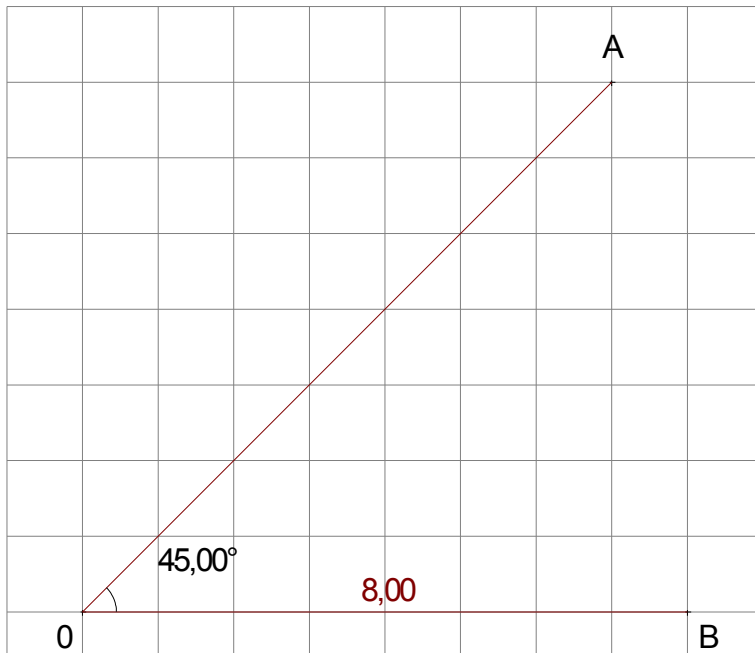
1. Tracer des segments comme sur le modèle ci-dessous.
2. Menu « Construire » « Marquer angle » ou dans la barre d'outils sur l'icône :  →
3. Cliquer ensuite sur les trois points BOA, et CPB
L'ordre détermine l'angle (*intérieur ou extérieur*)



Déclic-Approfondir-07

Mesurer un segment ou un angle

1. Tracer des segments comme sur le modèle ci-dessous.
2. Menu «*Décrire*» «*mesurer* »
ou dans la barre d'outils sur l'icône :  →
3. Cliquer sur le segment ou sur l'angle. Si le message «*Ambigü* » apparaît, faire le choix de l'objet que l'on veut mesurer.
4. Menu «*Décrire* » «*Efface mesure* » pour effacer.



Déclic-Approfondir-08

Tracer 2 droites sécantes avec un angle déterminé

1. Placer 2 points A et B, puis tracer la droite (AB).
2. Menu «*Construire* » «*Rapporteur* »
3. Cliquer sur le point A, puis sur la droite (AB)
4. Entrer la mesure de l'angle souhaité (exemple 60°)
La droite obtenue passera par le point A et formera un angle de 60° avec la droite (AB).

