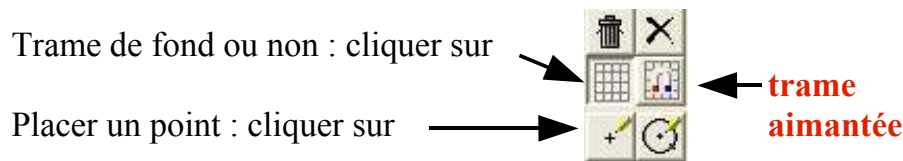
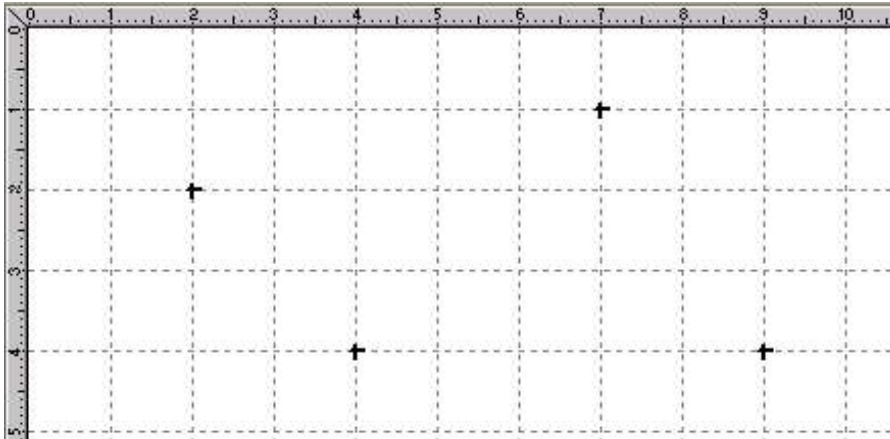


### Placer des points



#### Astuces:

1. Menu « Edition » « Préférence » « Général » pour modifier la trame de fond (par défaut 1 cm x 1 cm)
2. Pour placer un point exactement à l'intersection des lignes de la trame, cliquer sur la trame aimantée.

Placer les 3 autres points de la même façon.

#### Astuce :

Pour répéter la même opération, et pour éviter de cliquer à chaque fois sur l'icône, cliquer sur la touche W du clavier.

Si la barre d'outils n'apparaît pas, cliquer sur « Fenêtre » et cocher « barre outils ». Choisir barre à gauche ou barre à droite.

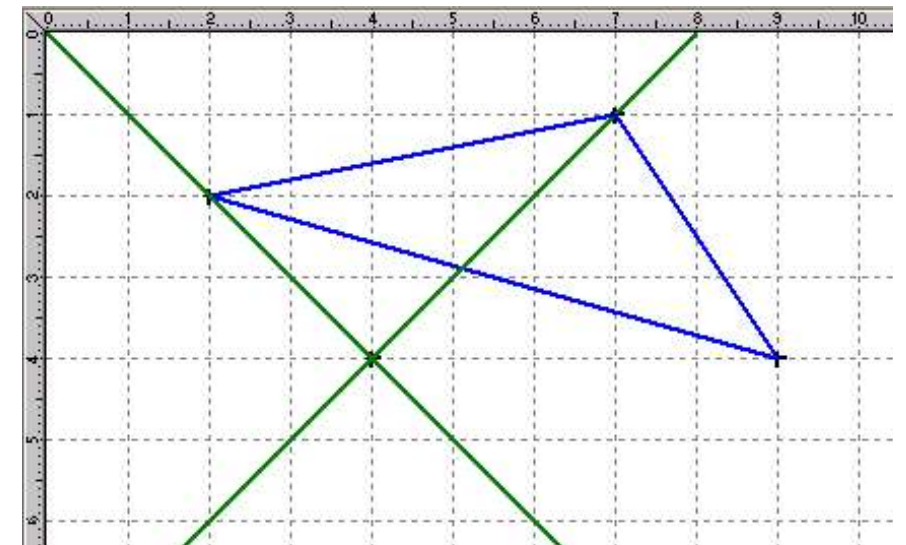
### Tracer des droites et des segments

La droite et le segment sont tracés à partir de deux points.

Pour le segment, cliquer sur  →

Pour la droite, cliquer sur  →

Puis cliquer sur les deux points qui déterminent la droite ou le segment.



On peut tracer des droites ou des segments sans avoir préalablement placé les deux points qui les définissent.

#### Astuce :

Choisir l'épaisseur du trait et la couleur avant de tracer le segment ou la droite.

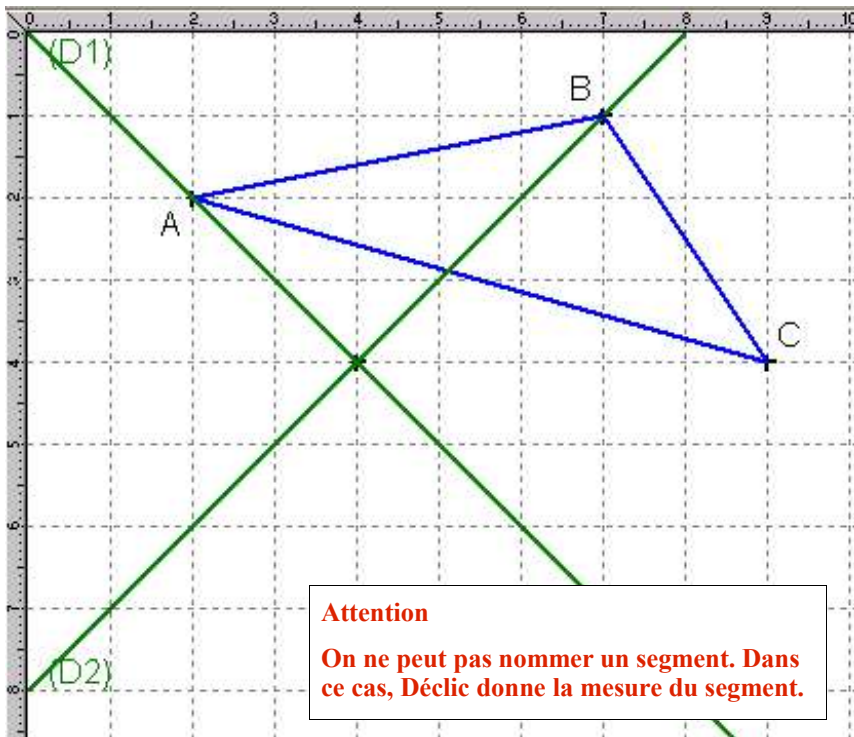
« Fenêtre » « Palette » si cette fenêtre a disparu.



### Nommer un point ou une droite

Cliquer droit, une main et le mot « aspect » apparaissent  
 Puis cliquer gauche sur l'élément que l'on veut nommer.  
 Une fenêtre s'ouvre...

1. Ecrire le nom du point ou de la droite.  
 (option possible : *visible*)
2. Choisir la position du nom par rapport au tracé

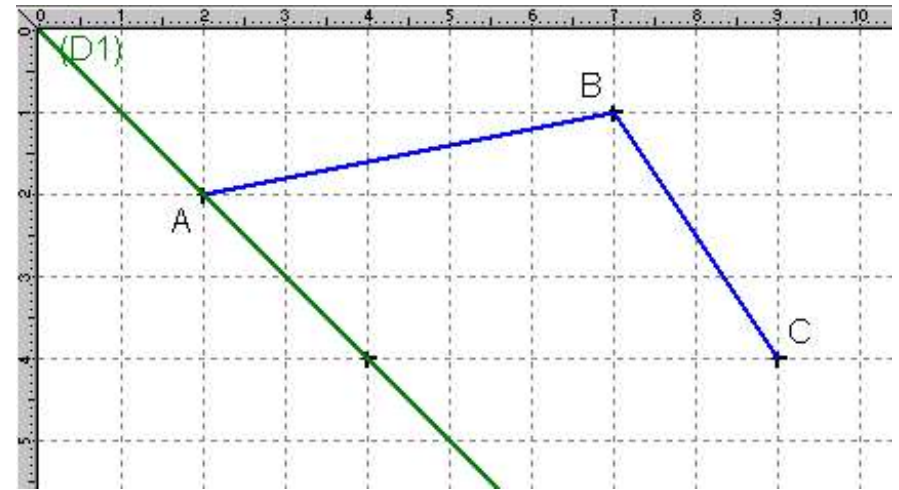


**Attention**  
 On ne peut pas nommer un segment. Dans ce cas, Déclic donne la mesure du segment.

### Effacer, Défaire ou Refaire

Cliquer sur Effacer →

Puis sur l'élément que l'on veut effacer. Valider « oui » « non »



Pour défaire le dernier élément tracé : « Edition » « Défaire »

Pour refaire le dernier élément défait : « Edition » « Refaire »

### Remarques :

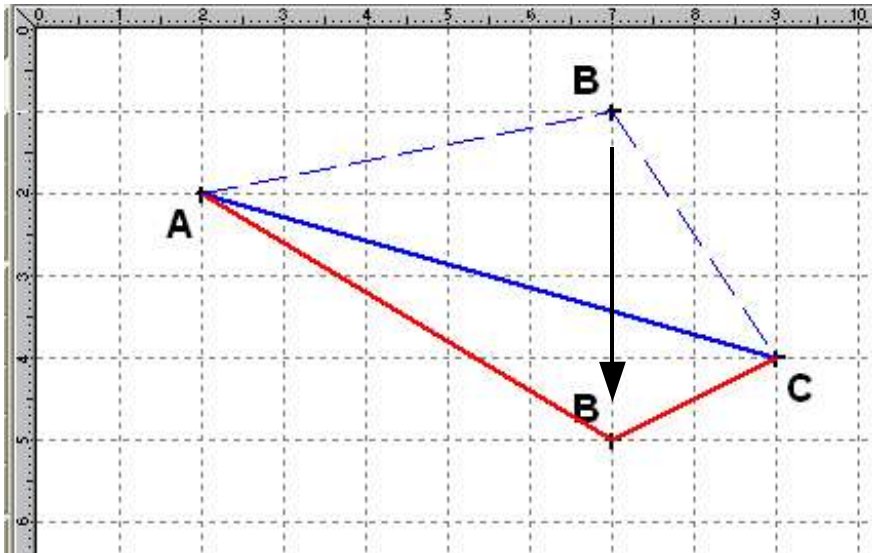
1. Un élément effacé disparaît définitivement.
2. On peut « défaire » plusieurs éléments, mais on ne peut « refaire » qu'un seul élément défait.

### Déplacer un point ou la figure entière

#### Déplacer un point

Cliquer gauche sur le point, maintenir appuyé et glisser jusqu'à l'endroit souhaité.

*On obtient une autre figure.*



#### Déplacer l'ensemble du tracé

Cliquer gauche à côté des tracés, maintenir appuyé, une *main* apparaît et déplacer l'ensemble de la figure.

*Très pratique quand la place est insuffisante pour continuer un tracé.*

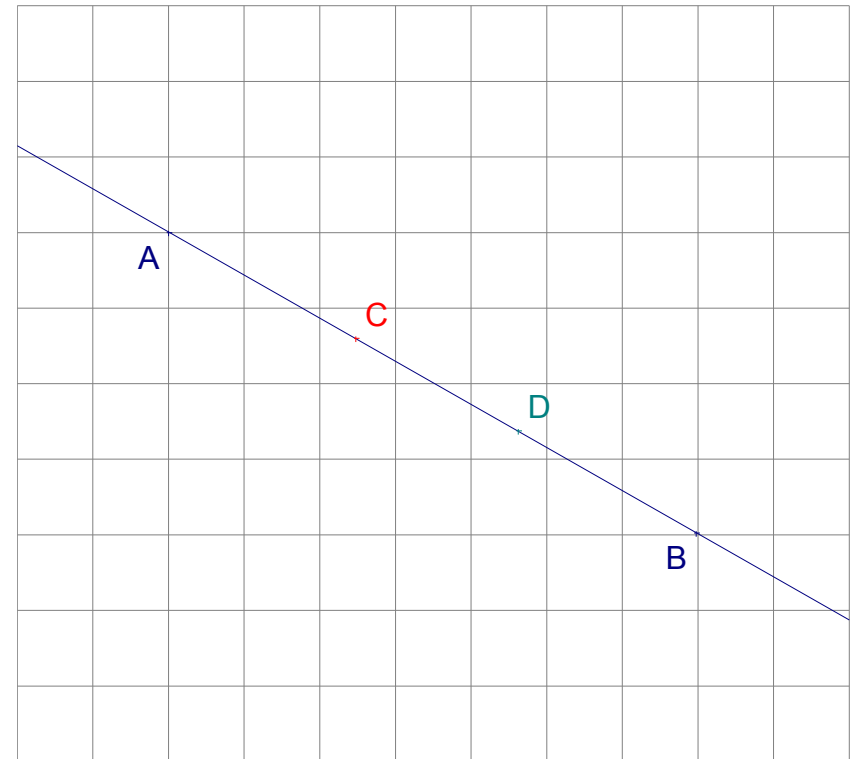
*Astuce : si la trame aimantée est activée on déplace le point et la figure centimètre par centimètre. Mais si elle est désactivée, les points ne se retrouveront pas sur les noeuds de la trame.*

### Placer un point sur une droite

1. Placer 2 points A et B et tracer la droite (AB)

2. Menu « *Construire* » « *Point sur* »

3. Cliquer en suite sur la droite à un endroit quelconque



*Remarque : on utilisera la même fonction pour placer un point sur un cercle*

### Enregistrer son travail

Pour sauvegarder un tracé réalisé avec Déclic :

« Fichier » « Enregistrer sous ».

**Choisir** le dossier dans lequel on veut enregistrer son travail.

**Donner** un nom au fichier, puis « Enregistrer »

**Attention** : le fichier sera du type « figure déclic », il ne pourra être ouvert que si le logiciel Déclic est installé sur l'ordinateur.

Le logiciel étant gratuit, on peut le télécharger à l'adresse suivante :

<http://emmanuel.ostenne.free.fr/declic/>

## Déclic-Découvrir-08

### Créer une nouvelle figure

« Fichier » « Nouveau »



**Attention** :

Si on n'a pas enregistré la figure précédente, elle sera effacée complètement.

### Exporter la figure dans un traitement de texte

La figure réalisée avec Déclic peut être exportée sous format image dans une autre application : OpenOffice, World, Publisher...

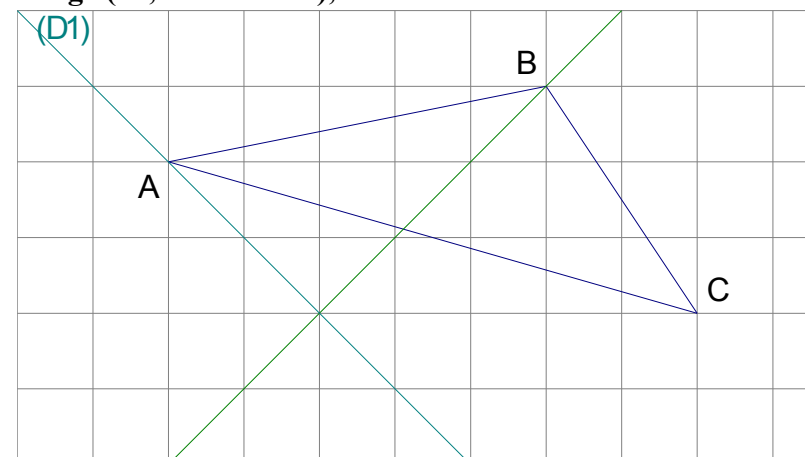
« Fichier » « Exporter » une fenêtre s'ouvre...

- Choisir la taille de l'image.
- **Vers : Presse-Papier**
- Options (pour exporter ou non la trame)
- Puis Lancer
- Ouvrir l'application (OpenOffice par ex.)
- « Edition » « Coller »



Exemple ci-dessous :

image (10,5 cm x 6 cm), avec trame de fond 1 cm x 1 cm



**Remarque** :

Choix « Fichier image » pour enregistrer l'image dans un dossier.

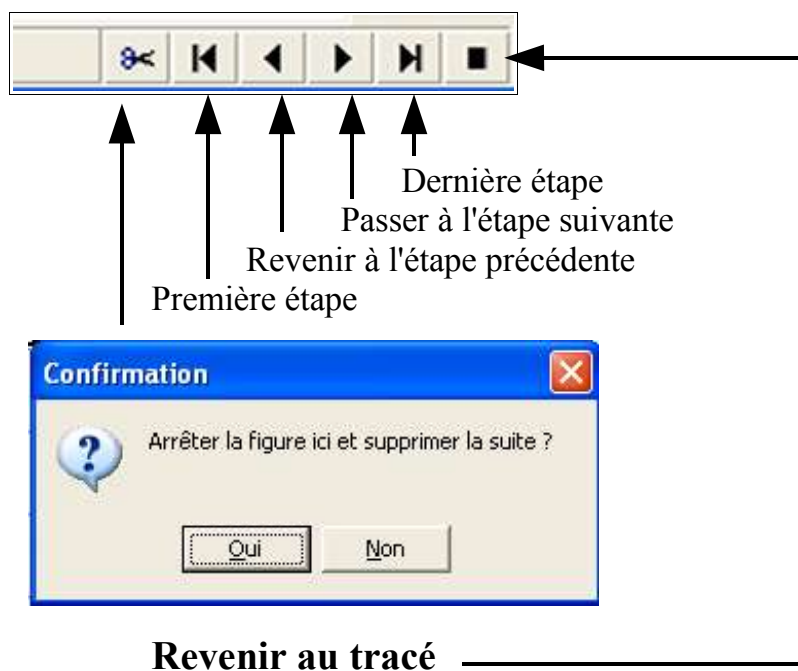
### Refaire la figure étape par étape

Menu « Décrire » « Historique »

La figure disparaît entièrement.

La barre des menus n'est plus active.

La fenêtre suivante s'ouvre en bas à droite.



**Après avoir suivi ces 9 étapes successives du module Déclic-Découvrir passer au module Déclic-Tracer dans un ordre indifférent**

## Sommaire des fiches à découvrir pour passer aux deux modules Déclic-Reproduire et Déclic-Construire

### Déclic-Découvrir

1. Placer des points
2. Tracer des droites et des segments
3. Nommer un point ou une droite
4. Effacer, Défaire ou Refaire
5. Déplacer un point ou la figure entière
6. Placer un point sur une droite
7. Enregistrer son travail
8. Créer une nouvelle figure
9. Exporter la figure dans un traitement de texte
10. Refaire la figure étape par étape

### Déclic-Tracer

1. Tracer un cercle
2. Tracer un triangle
3. Tracer un polygone
4. Placer le milieu d'un segment
5. Tracer une droite parallèle à une autre droite
6. Tracer une droite perpendiculaire à une autre droite
7. Placer et nommer un point d'intersection
8. Tracer la médiatrice d'un segment
9. Tracer la bissectrice d'un angle
10. Tracer un polygone régulier
11. Tracer un arc de cercle
12. Tracer une symétrie axiale