

Présentation des 5 modules

→ **Pourquoi utiliser Décllic en classe**

Pour les enseignants (dès le cycle II)

Possibilité de construire ses propres fiches de géométrie : reproduction d'une figure, symétrie axiale, découverte de notions géométriques... Chaque figure peut être exportée dans un traitement de texte, avec ou sans quadrillage, en gardant ses mesures.

Pour les élèves (Cycle III)

Réaliser des tracés précis sans les contraintes de l'outil, visualiser des figures et des transformations géométriques, respecter les étapes d'une construction, comprendre des consignes et les appliquer, refaire un travail sans qu'il soit fastidieux...

Attention : Décllic est un logiciel qui peut accompagner le travail quotidien en géométrie, **il ne doit pas remplacer l'utilisation des instruments usuels qui reste une compétence nécessaire pour le passage au collège. Les modules Décllic-Reproduire et Décllic-Construire permettent à l'élève de travailler à son rythme et d'une façon autonome.**

→ **3 modules pour découvrir les tracés possibles avec Décllic**

Toutes les fiches de ces 5 modules sont au format A5. Elles peuvent être imprimées et plastifiées pour un usage en classe.

Décllic-Découvrir

10 fiches à utiliser dans un ordre chronologique. Elles nécessitent un accompagnement du maître. Les élèves doivent valider toutes les fiches avant de passer au module suivant.

Une idée pour simplifier le travail de l'enseignant : faire découvrir ces 10 fiches à quelques élèves qui peuvent ensuite accompagner d'autres élèves de la classe.

Décllic-Tracer

12 fiches pour être capable de réaliser 12 tracés géométriques au programme de l'école élémentaire. Ces fiches peuvent être utilisées en autonomie par les élèves, et dans un ordre aléatoire. Les élèves doivent valider toutes les fiches avant de passer aux autres modules.

Décllic permet de nombreuses autres fonctions plus avancées... Voir Décllic-Approfondir.

Remarque :

Les 22 fiches de ces deux premiers modules doivent rester en permanence à disposition des élèves pour retrouver une procédure oubliée.

Décllic-Approfondir (niveau collègue)

8 fiches « pour aller plus loin », réservées aux enseignants ou aux élèves qui ont envie de découvrir des fonctions plus avancées du logiciel... Et d'autres sont encore à découvrir...

→ 2 modules pour jouer et travailler avec Décllic

Décllic-Reproduire (module pour utiliser Décllic d'une façon libre et ludique)

30 fiches qui présentent une construction géométrique réalisée avec Décllic. L'élève doit observer et comprendre la procédure qui a été utilisée. Il peut alors reproduire la figure sur ordinateur avec Décllic. Puis, si le maître le souhaite, il peut reproduire cette même figure sur papier quadrillé ou non, en utilisant les instruments usuels.

Le maître peut aussi demander aux élèves, avant de réaliser une figure, d'écrire sur papier les étapes de construction.

L'élève doit être capable d'identifier les fiches Décllic-Découvrir et Décllic-Tracer dont il a besoin.

Décllic-Construire

12 fiches qui doivent permettre à l'élève de réaliser une construction géométrique à partir de consignes écrites.

Chaque construction peut être exportée dans un traitement de texte. Un questionnaire écrit permettra aux élèves de réviser ou consolider le vocabulaire géométrique. Les travaux peuvent être imprimés et consignés dans le classeur de l'élève. L'élève peut et doit pouvoir revenir aux fiches Découvrir et Tracer en cas de besoin. Il peut vérifier son tracé avec le fichier auto correctif à ouvrir dans le **dossier Construire-Correction**. Ces fiches ne sont que des exemples, le module sera enrichi par chaque enseignant. Le maître doit faire un choix en fonction de la difficulté des consignes. Il peut aussi demander aux élèves de refaire la figure sur papier (quadrillé ou non) avec les instruments usuels.

Décllic-Correction Construire

Les 12 fiches auto-correctives des 12 fiches Décllic-Construire.

Ces fiches ont été testées lors de formations pour des enseignants, et dans des classes de CM. Elles sont fonctionnelles en l'état, même si elles peuvent toujours être améliorées et complétées.

Sommaire des 3 modules pour découvrir et utiliser Déclic

Déclic-Découvrir

- 1. Placer des points**
- 2. Tracer des droites et des segments**
- 3. Nommer un point ou une droite**
- 4. Effacer, Défaire ou Refaire**
- 5. Déplacer un point ou la figure entière**
- 6. Placer un point sur une droite**
- 7. Enregistrer son travail**
- 8. Créer une nouvelle figure**
- 9. Exporter la figure dans un traitement de texte**
- 10. Refaire la figure étape par étape**

Déclic-Tracer

- 1. Tracer un cercle**
- 2. Tracer un triangle**
- 3. Tracer un polygone**
- 4. Placer le milieu d'un segment**
- 5. Tracer une droite parallèle à une autre droite**
- 6. Tracer une droite perpendiculaire à une autre droite**
- 7. Placer et nommer un point d'intersection**
- 8. Tracer la médiatrice d'un segment**
- 9. Tracer la bissectrice d'un angle**
- 10. Tracer un polygone régulier**
- 11. Tracer un arc de cercle**
- 12. Tracer une symétrie axiale**

Déclic-Approfondir

- 1. Créer un repère orthonormé (axe des abscisses et des ordonnées)**
- 2. Placer un point dans un repère orthonormé**
- 3. Tracer une fonction $y = f(x)$ dans un repère orthonormé**
- 4. Voir les coordonnées d'un point dans un repère orthonormé**
- 5. Décrire un triangle ou un quadrilatère**
- 6. Marquer un angle**
- 7. Mesurer un segment ou un angle**
- 8. Tracer 2 droites sécantes avec un angle déterminé**